

改善のやり方を1から楽しく学ぶ

～ シミュレーションゲームで改善の実践演習！ ～

モノづくりや管理・間接の第一線職場では、日常的に様々な問題が発生しております。
しかし、この問題を放っておくと、いつの間にか慢性化してしまい、「当たり前」の世界になってしまいます。
問題や不具合に対しては、「これは問題である！」と早く気づき、手を打たなければなりません。

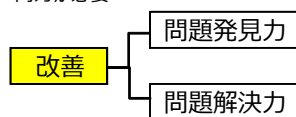
本セミナーでは、これらの問題を解決するために、品質管理の考え方と道具を活用した“QC的問題解決法”の進め方と重要ポイントを学ぶとともに、演習・グループ討議を通じて、自分の仕事に直ぐに活用できる「ノウハウ」を身につけていただきます。日常の業務活動の是正処置、問題の再発防止・未然防止に寄与することに加えて、日常の改善活動のレベルアップにも役立ちます。

＊QC検定(4級・4級クラス)の基礎的項目の修得も出来ます。

- | | |
|---------|--|
| ■ 対 象 者 | 主任・班長・係長等の監督者層、及び勤続5～10年の中堅社員、品質保証関連の社員 |
| ■ 開催日時 | 2026年 9月10日(木)～11日(金)
開始 9:30～ 終了 16:30 (内休憩 11:35～12:35) |
| ■ 講 師 | Q & SGA研究所 代表 須加尾 政一 氏 |
| ■ 受講料 | 24,000円(テキスト代・昼食代・消費税込) |
| ■ 会 場 | (株)久喜菖蒲工業団地管理センター 研修室 |
| ■ 申込期限 | 開催日の1週間前までにお申し込みください。(定員20名) |

問題解決力を高めよう

改善は“問題発見力”と“問題解決力”の両方が必要



■ カリキュラム

【1日目】

1. QCの基本
2. 改善のやり方
3. 問題解決型QCストーリー
4. データの取り方・まとめ方
5. 問題解決に有効なQC手法
 - ① グラフの作成
 - ② パレート図の作成
 - ③ 特性要因図の作成

【2日目】

6. 事例研究(個人+グループ)
 7. シミュレーションゲーム(QC的問題解決ゲーム)
 - ① 進め方
 - ② 現状の把握と目標の設定
 - ③ 要因の解析
 - ④ 対策の検討と実施
- まとめ・質疑応答

■ 参加者の感想

- ・ QCの事を1から丁寧に教えていただき、再度自分が見る考える観点が違ったのかわかり、もっと幅広く学びたいと思います。
- ・ 演習が多く盛り込まれており、理解度向上につながりました。資料も豊富で復習に役立たせることができます。有意義な研修ありがとうございました。
- ・ 演習やグループワークを通じて、問題解決に向けた資料のまとめ方をわかりやすく楽しく知ることができました。
- ・ グループディスカッションで学んだことについて、確認・復習ができて良かったです。

■ 申込方法

弊社ホームページから <https://kukishobu-ipwc.co.jp/>
お申し込みの際は弊社ドメインかをご確認の上、お申し込みください。

セミナー申込



■ 問い合わせ

株式会社 久喜菖蒲工業団地管理センター 担当：長谷川
TEL:0480-22-8911 mail: hasegawa@kukishobu-ipwc.co.jp